

Hitman 2 Demo

Harddisk: 55 MB

Computer: 300 MHz CPU, 64 MB ram, 3D grafik

Flottere og mere realistisk kan det næppe laves. Du skal ikke bare gå og pløkke løs, men i stedet bruge fornuften, så fjenden ikke bliver unødigt advaret. Både grafikken og lydene er i top og giver de rigtige fornemmelser.

Hvis du ikke har fjernet nogle flueben under installationen, så åbner spillet automatisk, når du til sidst klikker på **OK**. Tast nu **mellemlrum** seks gange for at komme hurtigt frem til hovedmenuen. Klik på **START**.

Vælg nu sværhedsgrad. Vælg **EASY** med mindre du er fuld af erfaring og selvtillid.

Hør nu godt efter hvad stemmen siger og kig godt på billederne, da du kan gøre nytte af dem, når du skal gennemføre din mission.

Nu står du helt alene og spillet er i gang.

Kontroltaster:

Frem	W	
Baglæns	S	
Højre	D	
Venstre	A	
Løb	Shift	
Løb altid	Caps Lock	
Kryb	Ctrl	
Liste	Mellemlrum	
Læn højre	C	
Læn venstre	Z	
Anvend våben		venstre musetast
Lad våben	R	
Smid genstand	G	
Udfør handling		E
Våben/udstyr	1-6	
Åbn kort	M	
Åbn briefing	B	
Ændre kamera	F1	
Zoom ind	musehjul op	
Zoom ud	musehjul ned	
Åbn taske	højre musetast	
Vigtigste ting	Q	

Som stemmen sagde i begyndelsen, så skal du ned i kælderens, i mafiabossens kæmpe villa. Der skal du befri din gamle læremester. Undgå at alarmere bossen, da det måske kan få ham til at flygte efter at have slået gidslet ihjel. Og undgå at myrde postbuddet med blomster i hånden.

Hvis du dør, så kan du forsøge dig igen ved at vælge **RESTART MISSION** og derefter **YES** i den menu, der automatisk dukker op. Under spillet kan du altid afslutte ved at taste **Esc** og derefter vælge **QUIT** og **YES**. Klik til sidst på **QUIT** i hovedmenuen og vælg så **YES**. Tast **mellemlrum** for at komme tilbage til skrivebordet.